

リーダーの問題解決と目標達成

©朝吹 誠

1. リーダーの場合

- ・リーダーの場合は地球規模問題・人類共通の問題と自分・パートナー・同志・ルームメイト・チームメンバーの問題が一致しており、その共通の問題をIQ・EQ・SQ・PQ・VQを高めDQを低め、ITCCTHPを駆使し、密で豆なるコミュニケーション（青いほうれん草かへ）、そして非暴力・平和低手段で解決する。
- ・リーダーは地球規模のそして人類共通の目標・夢・ビジョンを持っており、その共通の目標をIQ・EQ・SQ・PQ・VQをバランスよく高めDQを低め、ITCCTHPを駆使し、密で豆なるコミュニケーション（青いほうれん草かへ）、非暴力・平和低手段で達成する。

2. ボスの場合

- ・ボスの場合は地球規模問題・人類共通の問題と自分の問題が不一致または往々にして正反対であり、自分のエゴ・野心・野望・支配欲に邪魔になる問題解決に取り組む。それは自分自身の良心にも反しており自分のパートナー・同志・ルームメイト・チームメンバーの良心にも反しているので、誤った問題解決に取り組むうちに自己矛盾・論理矛盾・自家中毒を起こし、身内・側近・部下から裏切り・反乱が起こり、最終的には内部崩壊する。歴史上の独裁者の末路は同じである。ボス・独裁者に共通する問題はIQ・PQ・VQ一辺倒でDQを増大させ、EQ・SQに取り組まないことであり、問題解決の手段は詐欺・違約・裏切り・敵対・暴力・戦争である。
- ・ボスの目標達成は自分のエゴ・野心・野望・支配欲を満たすことで、地球規模・人類共通の目標とは不一致でかつ正反対である。それは自分自身の良心にも反しており自分のパートナー・同志・ルームメイト・チームメンバーの良心にも反しているので、誤った目標に向かううちに自己矛盾・論理矛盾・自家中毒を起こし、身内・側近・部下から裏切り・反乱が起こり、最終的には内部崩壊する。歴史上の独裁者の末路は同じである。ボス・独裁者に共通する問題はIQ・PQ・VQ一辺倒でDQを増大させ、EQ・SQに取り組まないことであり、目標達成の手段は詐欺・違約・裏切り・敵対・暴力・戦争である。

3. つまり、ボスの問題解決・目標達成は人類・パートナー・同志・ルームメイト・チームメンバーそして自分自身を敵対・破壊・暴力・戦争に向かわせ、リーダーの問題解決・目標達成はパートナー・同志・ルームメイト・チームメンバーそして自分自身を協調・創造・非暴力・平和という人類共通の目標に導く。